ガンマ線バーストの金属量依存性 と母銀河の光度分布

新納 悠 京都大学宇宙物理学教室2010.12.21 理論懇シンポジウム





ガンマ線バーストの金属量依存性 と母銀河の光度分布

新納 悠 京都大学宇宙物理学教室2010.12.21 理論懇シンポジウム





Introduction

Gamma-Ray Burst とは

Gamma-ray burst (GRB)

- 数百 keV 程度の軟 r 線で0.1 10² 秒 程度観測される突発天体
- short-とlong-の少なくとも2種族がある
 - この発表の話題はlong GRBs
- Long GRB は大質量星の重力崩壊に伴う と考えられている。
- 発生頻度は一般の重力崩壊型超新星 (CC SN) の1/1000 程度
 - 重力崩壊によってGRB が引き起こさ れるための条件は?





GRB 起源天体の 金属量

- 中心エンジンの形成には角運動量が必要
- 角運動量の維持には低金属量が必要?
 - 恒星進化モデルを用いた研究
 - Z ≤ 0.1Z_☉
 - 不定性は大きい
 - 高金属でも可能なモデルもある

■ 連星モデル

- GRB母銀河の観測も低金属を示唆
 - e.g. Modjaz+ (2008)
 - 分光観測による金属量は比較的低赤
 方偏移(z ≤ 1)のみ。
- 遠方GRB頻度の予言にも影響





母銀河の光度/大きさからの示唆

- GRB母銀河はCC SN母銀河に
 比べて暗く小さい(Fruchter+
 2006)。
 - $\Delta M_V \sim 1 \text{ mag}$
 - 同程度の赤方偏移で比較
 一般的に星質量の大きい銀河は
 金属量が高い。
 - GRBの低金属星モデルに定性
 的に合致



母銀河光度分布の定量的解釈

- Wolf & Podsiadlowski 2007
 - 銀河の性質に関する経験則 (e.g. L-Z関係) を用いてGRB母銀河の 光度分布を再現
 - GRBが~Z₀でも起きると考えた方が観測に合う
 - 恒星進化モデルとは異なる示唆

ただし、L-Z関係などの経験則はz~1ではよく分かっていない。



Our Work

目的と手法

GRB母銀河の光度分布からGRB起源天体の金属量を制限したい。
 宇宙論的流体シミュレーションを使用

GRBがさまざまな金属量の星生成をトレースする場合について、期待される母銀河の光度分布を観測と比較

Models

Cosmological Simulation

- 粒子を使った流体計算 (SPH) コードを使う
 - GADGET-3 (updated Springel 2005)
 - metal cooling を追加 (Choi & Nagamine 2009)
- シミュレーションボックス: 34, 100 Mpc
 - ガス及びダークマター粒子:各400³
 - 1粒子あたり10⁷⁻⁹M⊙
 - 最大空間解像度 ~ 1 kpc
- 星生成およびフィードバック(エネルギー+金属)はモデルを仮定して同時に計算
- あるしきい値以上のバリオン密度をもつバリオンの集団を銀河と見なす。
 - $\rho_{\text{th}} = 10^{-26} \text{ g/cm}^3 \sim 10^3 \rho_{\text{crit}} \sim 10^{-2} \text{ cm}^{-3}$



an illustration of cosmological SPH simulation, taken from the website of GADGET-2

銀河の光度

- 各星粒子のスペクトルを銀河ごとに合計
 Bruzual & Charlot (2003) のモデル
 星粒子の年齢と初期金属量できまる
 減光は簡単なモデルを仮定する
 - Av ∝ 金属柱密度
- 大きいシミュレーションボックスは大規 模構造を再現できるが、解像度は悪い。
- 小さいシミュレーションボックスは解像 度はいいが、大規模構造を再現しない。
- B-band で観測とよく合う



銀河の光度

- rest UV ではbright-end を過大評価
- 考えられる原因
 - AGN フィードバックが無いので大 質量銀河で星生成率が高すぎる?
- ad hoc なテストによると結果への影響は少ない





各銀河内でのGRB発生頻度

- シミュレーションの各銀河は~30-1000のガス粒子を含み、各粒子がSFRの情報を持つ
 - あるZcrit 以下のガスからの星生成がGRB 頻度を決定
 - **R**GRB $\propto \Sigma_{Z < Zcrit} SFR_{particle}$
- R_{GRB}/SFR の比は銀河ごとに異なり、主に金属量に依 存する。
- シミュレーション銀河の光度分布をRGRB で重みづけ

Results

母銀河の光度分布

- シミュレーション銀河の光
 度分布をRGRB で重みづけ
- Z_{crit} が小さいほど母銀河の
 光度は暗くなる
 - Z_{crit} 無しとZ_{crit} = 0.1Z_o
 で1等程度の違い
 - CC SN 母銀河とGRB 母 銀河の違いに一致



観測との比較

累積分布をプロットし、
 Kolmogorov-Smirnov
 (KS)検定を行う。

Zcrit > 0.1Z: SN host

Zcrit $\leq 0.1Z_{\odot}$: GRB host









ダスト減光の効果

金属量の代わりに、母銀河のダ ストのしきい値を考える ■ E_{B-V} ∝ 金属柱密度 EB-V < EB-V,crit ■ 各銀河でR_{GRB} ∝ SFR EB-V,crit > 0.1はほぼ影響無し ■ 観測と比較: EB-V.crit ~ 0.03 ■ 銀河全体より小さいスケールで の減光は考慮されていない。



2010年12月22日水曜日

UV光度過大評価の影響

- 明るい側でのUV光度分布関数の過大 評価の影響を調べたい。
 - 普通の銀河のUV光度分布が観測
 にあうように銀河の光度を手で直して、GRB母銀河のUV光度分布
 の変化を見る。
 - Model 1: bright-end slope の傾きを2倍にする
 - Model 2: 全ての銀河をΔMuv
 = 1.0 だけ暗くする
- やはりGRBにはZ_{crit} ≤ 0.5Z_☉ がいい。





まとめ

■ 宇宙論的流体シミュレーションの結果を用いてGRB 母銀河 (z~1)の光度分布を計算 ■ GRBは低金属の星生成(Z < Zcrit)をトレースする Zcrit 果無しの場合とZcrit = 0.1Zoの場合で1 magの違い GRB母銀河の光度分布はGRB金属量の指標になる ■ 現在の観測サンプルは理論予言と無矛盾 銀河スケールのダストによる観測バイアスには影響されに くい。



銀河の光度

- 各星粒子のスペクトルを銀河ごとに合計
- Bruzual & Charlot (2003) のモデル
- 星粒子の年齢と初期金属量できまる 減光は簡単なモデルを仮定する
- Av ∝ 金属柱密度
- 大きいシミュレーションボックスは大規 模構造を再現できるが、解像度は悪い。
- 小さいシミュレーションボックスは解像 度はいいが、大規模構造を再現しない。
- B-band では観測とよく合う
- rest UV ではbright-end を過大評価



銀河の金属量

■ シミュレーションの中の化学 進化に問題がないか確認 ■ M★-Z relation を調べる Z:銀河内でガスに含まれ る金属の質量割合 ■ M★:各銀河の全星質量 二つのボックスの結果を合 わせれば観測と無矛盾





低金属側での注意

- Z_{crit} < 0.1Z_o では母銀河の光度分布 はあまり変わらない
 - これは解像度の制限による効果かもしれない(違うかもしれない)
 - 我々のシミュレーションでは質量の非常に小さい銀河は作れない (< 10⁷M₀)。
 - 非常に小さい金属量しきい値(Zcrit
 ≤ 0.01Z_☉)が観測と本当に矛盾しないか、我々のモデルでは分からない。





"Dark" GRBs

- 可視残光(OA)の暗いGRBを"dark" GRB とよぶ(βox < 0.5)。</p>
 - 母銀河内のダスト or 高赤方編移での中性IGM による減光?
- Swift GRB の10-50% (no detection of OA: ~ 40% of Swift GRBs)



- 赤化の強い(あるいは高金属な)母銀
 河は (said to be) "dark" GRB の母
 銀河である事が多い。
 - ダスト減光を受けたGRBについて赤方 偏移や母銀河の同定が難しい。
 - 母銀河の観測サンプルがダストの少な い銀河に偏っているかもしれない。

赤方偏移分布



2010年12月22日水曜日