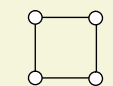


# Anomalies and O-plane charges in orientifolded brane tilings

Yosuke Imamura, [Keisuke Kimura](#), and Masahito Yamazaki

ブレーン・タイリングはブレーンのセットアップを用いて  
4次元 N=1 超対称性ゲージ理論を構成する方法。

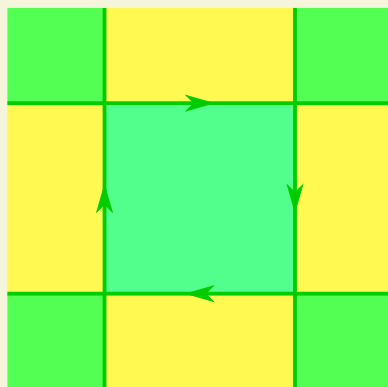
Draw the tiling



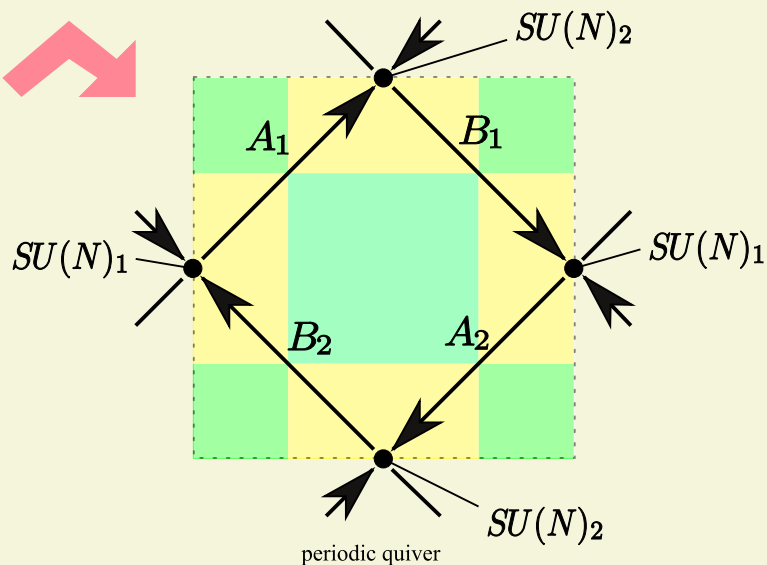
toric diagram



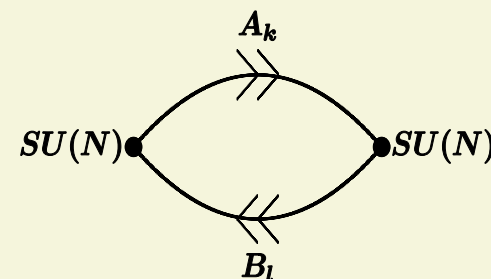
web diagram



brane diagram



periodic quiver



	$SU(N)$	$SU(N)$
$A_k$	$N$	$\bar{N}$
$B_l$	$\bar{N}$	$N$

$$W = \epsilon^{ij} \epsilon^{kl} \text{tr } A_i B_k A_j B_l$$

ゲージ・アノマリーの打ち消しがブレーン上のチャージの保存として実現される。  
05-プレーンを導入し、アノマリーの打ち消しについて調べた。